

KHORNE BLOODBOUND MURDERBAND

ORGANISATION

A Khorne Bloodbound Murderband consists of the following units:

- 1 Slaughterpriest
- 1 unit of Blood Warriors
- 1 unit of Mighty Skullcrushers

ABILITIES

Murderous Blessing: In your hero phase, a Murderband's Slaughterpriest can pray for a Murderous Blessing in addition to using his Bloodfuelled Prayers. If he does so, roll a dice. If you roll a 3 or more, until your next hero phase you can re-roll failed wound rolls made for him and other units from his Murderband that are within 8". On a 1, however, he suffers a mortal wound.

APTITUDES

Bénédiction Meurtrière: À votre phase des héros, le Slaughterpriest d'une Murderband peut implorer une Bénédiction Meurtrière en plus d'utiliser ses Prières de Sang. En ce cas, jetez un dé. Si vous obtenez 3 ou plus, jusqu'à votre prochaine phase des héros, vous pouvez relancer ses jets de blessure ratés et ceux des autres unités de sa Murderband à 8" ou moins de lui. Sur un 1, cependant, il subit une blessure mortelle.

FÄHIGKEITEN

Segen des Mordens: In deiner Heldenphase kann der Slaughterpriest einer Murderband zusätzlich zu seinen Blutgebeten um einen Segen des Mordens beten. Wenn er dies tut, wirfst du einen Würfel. Bei 3 oder mehr kannst du bis zu deiner nächsten Heldenphase misslungene Verwundungswürfe für ihn und andere Einheiten seiner Murderband innerhalb von 8" um ihn wiederholen. Bei einer 1 erleidet er eine tödliche Verwundung.

ABILITÀ

Benedizione Omicida: eroi lo Slaughterpriest della Murderband può pregare per ricevere la Benedizione Omicida in aggiunta all'uso delle Preghiere del Sangue. In tal caso, lancia un dado. Se ottieni 3 o più, fino alla tua prossima fase degli eroi, puoi ripetere i tiri per le ferite delle altre unità della Murderband a 8" o meno da lui. Con 1, però, egli subisce una ferita mortale.

HABILIDADES

Bendición Asesina: el Slaughterpriest de la Murderband puede bendición asesina a las oraciones de sangre. Si lo hace, lanza un dado. Si saca 3 o más, hasta la siguiente fase de héroes, puedes repetir los dados de herida para él y para otras unidades de su Murderband dentro de 8" de él. Si saca un 1 sufre una herida mortal.